



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

**федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования**

**«Московский государственный технологический университет «СТАНКИН»
(ФГБОУ ВО «МГТУ «СТАНКИН»)**

Вадковский пер., д. 1, Москва, ГСП-4, 127994. Тел.: (499) 973-30-76. Факс: (499) 973-38-85
E-mail: rector@stankin.ru

ПОЛОЖЕНИЕ

**о всероссийском интеллектуальном турнире
«Наука, открытия, технологии»**

Москва
2023

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Организатор Всероссийского интеллектуального турнира «Наука, открытия, технологии» (далее – Турнир) – Министерство науки и высшего образования Российской Федерации.

1.2. Турнир проводится в рамках проекта «Научно-методическое и организационно-техническое сопровождение участия подведомственных Министерству науки и высшего образования Российской Федерации организаций в формировании Всероссийской экосистемы, обеспечивающей профессиональное самоопределение и развитие научно-технического творчества и инновационной деятельности детей и молодёжи в соответствии с моделями деятельности Кружкового движения Национальной технологической инициативы».

1.3. Исполнитель (оператор) Турнира - федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский государственный технологический университет «СТАНКИН» (далее – «МГТУ «СТАНКИН»).

1.4. Турнир проводится в рамках Всероссийского открытого фестиваля научно-технического творчества учащихся «Траектория технической мысли – 2023» (далее – Фестиваль). Турнир является составной частью Фестиваля.

1.5. Партнёры Турнира:

- Ассоциация участников технологических кружков (Кружковое движение НТИ);
- научно-практический образовательный журнал «Техническое творчество молодёжи».

1.6. Турнир проводится в соответствии с Федеральным законом «Об образовании в Российской Федерации» № 273-ФЗ от 29.12.2012 г.

1.7. Турнир проводится в рамках реализации:

- распоряжения Правительства Российской Федерации от 31.03.2022 г. № 678-р «Концепция развития дополнительного образования детей до 2030 года»;
- распоряжения Правительства Российской Федерации от 29.05.2015 г. № 996-р «Стратегия развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года»;
- приказа Минпросвещения России от 02.12.2019 г. № 649 «Об утверждении Целевой модели цифровой образовательной среды»;
- указа Президента РФ от 19.12.2012 г. № 1666 «О Стратегии государственной национальной политики Российской Федерации на период до 2025 года» (с изменениями и дополнениями от 06.12.2018 г.);
- указа Президента РФ от 01.12.2016 г. № 642 «О Стратегии научно-технологического развития Российской Федерации» (в редакции Указа Президента РФ от 15.03.2021 г. № 143);
- указа Президента Российской Федерации от 21.07.2020 г. № 474 «О национальных целях развития Российской Федерации на период до 2030 года»;
- постановления Правительства РФ от 26.12.2017 г. № 1642 (ред. от 26.09.2022 г.) «Об утверждении государственной программы Российской Федерации «Развитие образования».

1.8. Цель Турнира – выявление, развитие и поддержка талантливых детей России в области научно-исследовательской деятельности и научно-технического творчества, ориентация их на инженерные специальности.

1.9. Задачи Турнира:

- создание условий для реализации творческого потенциала учащихся;
- содействие развитию у учащихся способностей к техническому творчеству;
- повышение доступности информации о достижениях и перспективах российской науки среди учащихся;
- развитие политехнического представления и расширение политехнического кругозора.

1.10. Турнир представляет собой цикл интеллектуальных состязаний (игр) между командами, в ходе которых участники предлагают свои ответы на заданные вопросы, согласно правилам проведения.

1.11. Информация о Турнире и порядке участия в нем, форме проведения, о результатах участия является открытой и размещается на сайте «МГТУ «СТАНКИН» <http://www.stankin.ru/>, а также на официальных медиа-ресурсах «МГТУ «СТАНКИН».

2. УЧАСТНИКИ ТУРНИРА

2.1. Участие в Турнире – командное. Состав команды – 5 человек. Команда формируется от образовательной организации.

2.2. В Турнире могут принимать участие учащиеся 9-11 классов государственных и негосударственных образовательных организаций основного общего, среднего (полного), общего образования, начального профессионального, среднего профессионального и дополнительного образования детей.

3. ОРГКОМИТЕТ ТУРНИРА

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Турнира осуществляет Оргкомитет (Приложение №1).

3.2. Оргкомитет Турнира:

- утверждает график и время проведения этапов Турнира, темы, содержание вопросов для интеллектуальных состязаний (игр);
- проводит все этапы Турнира;
- организует освещение Турнира на сайте «МГТУ «СТАНКИН» <http://www.stankin.ru/>, на официальных медиаресурсах «МГТУ «СТАНКИН»», в СМИ.
- решает все прочие и сопутствующие организационные вопросы.

3.3. Представители Оргкомитета присутствуют на каждой игре. Компетенцией представителей Оргкомитета является контроль соблюдения правил Турнира. Все спорные вопросы решаются Оргкомитетом Турнира в присутствии капитана и/или руководителя команды.

3.4. Состав Оргкомитета – Приложение №1 к Положению.

4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

4.1. Турнир проходит в два этапа: отборочные игры и финальные игры

4.2. Срок проведения Турнира: октябрь-ноябрь 2023 года.

4.3. Для участия в Турнире необходимо заполнить коллективную заявку на участие от учебного заведения по форме, размещенной на платформе в сети Интернет по адресу <https://i-klub.ru>. В заявке указывается название команды, капитан команды, персональные данные участников команды, данные куратора (ответственного педагога) команды и прочая необходимая информация, согласно установленной форме.

4.4. Количество участников в команде – 5 человек (дополнительно в заявку возможно внести до 2-х запасных участников на усмотрение куратора команды);

4.5. От одного отделения образовательного учреждения среднего образования может быть подано не более 2-х заявок. Возможность подачи заявок сверх квоты согласовывается с Оргкомитетом в индивидуальном порядке;

4.6. Участие в Турнире – бесплатное. Организационный взнос за участие – отсутствует.

4.7. Сопутствующие организационные расходы команд, в том числе расходы, связанные с проездом, питанием и проживанием участников во время финального этапа Турнира оплачиваются за счёт направляющей стороны.

4.8. Условия, сроки и даты проведения игр могут быть изменены Оргкомитетом Турнира в силу внешних факторов, с дальнейшим оповещением участников посредством направления информации по электронной почте, указанной при регистрации и размещения информации на сайте Турнира.

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

5.1. Игры отборочного этапа Турнира проводятся в октябре 2023 года.

5.2. Отборочные игры для команд из образовательных учреждений среднего образования г. Москвы проводятся в очном формате на площадке ФГБОУ ВО «МГТУ «СТАНКИН» по адресу: г. Москва, Вадковский переулок, 3А стр.1.

5.3. Отборочные игры для команд из регионов РФ (кроме г.Москвы) проводятся в дистанционном формате, согласно порядку проведения игр Турнира в дистанционном формате (п. 5.2). Команды из регионов РФ, желающие играть отборочные игры в очном формате, могут принять участие на тех же условиях, что команды из г. Москвы. В этом случае сопутствующие затраты по логистике, питанию и пр. осуществляются за счет направляющей стороны.

5.4. В зависимости от количества команд, подавших заявку на участие в Турнире, отборочные игры могут быть разделены на несколько туров. В каждом туре, по результатам игр, определяются команды, переходящие в следующую стадию Турнира. По результатам отборочных игр в финальный этап выходит не более 20 команд.

5.5. Финальные игры для всех команд проводятся в очном формате на площадке ФГБОУ ВО «МГТУ «СТАНКИН» по адресу: г. Москва, Вадковский переулок, 3А стр.1.

5.6. Финальный этап проводится в ноябре 2023 года. Игры финального этапа проводятся в один день и разделены на 2 тура: полуфинал и финал. В полуфинальных играх соревнуются команды, прошедшие по результатам отборочных игр. В финал проходят 6 команд, между которыми разыгрывается 1, 2 и 3 место.

5.7. Все игры Турнира посвящены конкретной теме «Наука, открытия, технологии», а именно ответам на вопросы по научным разработкам, открытиям, технологиям, разработанных преимущественно русскими, советскими, российскими конструкторами, инженерами, учеными. Команды оповещаются о конкретной теме на очередную игру не позднее, чем за 7 дней до даты проведения игры. Информация также публикуется на официальных информационных ресурсах Турнира.

5.8. В целях совершенствования проведения Турнира Оргкомитет имеет право вносить изменения в схему проведения игр с последующим оповещением команд-участниц.

6. ПРАВИЛА ПРИЁМА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ КОМАНД В ТУРНИРЕ

6.1. Форма заявки на участия команды в Турнире публикуется на сайте (<https://i-klub.ru/>).

6.2. Заявки на участие в Турнире принимаются в электронном виде согласно установленной форме на сайте в соответствующем разделе: <https://i-klub.ru/podat-zayavku/>.

6.3. При возникновении трудностей с подачей заявки необходимо обратиться в Оргкомитет Турнира:

- телефон/факс исполнительной дирекции: +7 (499) 972-95-03
- адрес электронной почты (e-mail): i-klub@bk.ru.

6.4. Для подачи заявки на участие в Турнире куратору или капитану команды необходимо заполнить все обязательные поля в электронной форме, опубликованной на официальном сайте Турнира (i-klub.ru) (или перейдя по ссылке, полученной в информационном письме на электронной почте) и в течении 3-х рабочих дней получить подтверждающее регистрацию письмо. В подтверждающем регистрацию письме указана дополнительная информация о проведении Турнира, а также ссылка для регистрации членов команд. Каждому члену команды (5 человек в основном составе и

на усмотрение куратора до 2 запасных участника) необходимо заполнить форму заявки которую получили от куратора команды и в течении 3-х рабочих дней получить подтверждающее регистрацию письмо от Оргкомитета, что заявка принята. В случае если в указанный срок подтверждение не получено, необходимо связаться с Оргкомитетом (п.4.3.).

6.5. Заявка считается зарегистрированной только при подтверждении Оргкомитетом.

6.6. Срок окончания приема заявок: не позднее, чем за 7 дней до начала 1-й отборочной игры.

6.7. Сроки подачи заявок для участия: с 9 по 20 октября включительно.

7. РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР ТУРНИРА

7.1. Правила и порядок проведения игр Турнира в очном (офлайн) формате:

Основной принцип игры: побеждает та команда, которая большее число раз раньше других правильно ответит на заданный вопрос.

В каждой игре командам задают 10 тематических вопросов. В случае, если по истечении этого количества вопросов не выявляются победители или команды, переходящие в следующую стадию Турнира, командам будут заданы дополнительные вопросы.

Существует запрет отвечать до определенного момента, обозначенного командой ведущего «Время!» и специальным звуковым сигналом. Если команда нарушает этот запрет (допускает фальстарт), то ее ответ не засчитывается, и она лишается права отвечать на этот вопрос.

Показателем готовности команды ответить служит звуковой и световой сигнал, которым управляет капитан или специально определенный им человек. Максимальный лимит времени составляет 1 минуту.

Капитан может ответить сам или назначить отвечающим другого игрока.

В случае если первая команда отвечает на вопрос неправильно, оставшимся командам дается на ответ время, оставшееся от минуты на момент ответа первой команды.

Во время игры участникам запрещается:

- мешать другим командам;
- пользоваться справочниками и изданиями в любом виде;
- пользоваться компьютерами, телефонами и другими видами техники, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям;
- делать вызовы с мобильного телефона во время игры, пользоваться Интернетом, любыми мобильными приложениями;
- выкрикивать с места;
- портить имущество, неаккуратно обращаться с техническим оборудованием;
- оскорблять участников, ведущего, администратора или технические службы Турнира;
- изменять состав команды за игровым столом во время игры (за исключением согласованных замен с представителем Оргкомитета);
- переходить игрокам между командами.

За несоблюдение данных правил команда лишается права ответа на текущий вопрос, а игрок/игроки, нарушившие правила, могут быть отстранены от игры. При грубом нарушении правил команда может быть отстранена от игры и дисквалифицирована по решению организационного комитета Турнира.

Перед началом игры все игроки обязаны отключить мобильные телефоны.

При чтении очередного вопроса ведущий вправе самостоятельно заменить вопрос запасным, если будет допущена ошибка в прочтении, выявлена фактическая ошибка, замечена подсказка из зрительного зала и прочие события, противоречащие Положению Турнира.

Прочие вопросы, которые не регулирует данное Положение, Оргкомитет решает по собственному усмотрению.

7.2. Порядок проведения игр Турнира в дистанционном (онлайн) формате.

Накануне игры ответственному лицу будет предоставлена ссылка на специально созданную конференцию на видео-платформе (Discord и др.), по которой участники должны будут присоединиться к конференции не позднее назначенного Оргкомитетом времени.

Ответственное лицо обязано удостовериться, что все участники команды имеют стабильный доступ в интернет и необходимое техническое оборудование. Организационный комитет не несет ответственности за техническое обеспечение участников турнира.

Делиться ссылкой-приглашением на конференцию, где будет проводиться Турнир, с третьими лицами, не принимающими участие в игре, запрещается. Команда, нарушившая это правило будет дисквалифицирована.

При изменении состава команды, отказа команды от участия в турнире, ответственному лицу необходимо сообщить об этом Оргкомитету не позднее, чем за 1 день до объявленной даты игры.

При подключении в никнейме (отображаемом имени в конференции) необходимо указать название команды и название города, написанные Кириллицей и зарегистрированные в заявке. Использование псевдонимов, символов, знаков препинания и цифр запрещено.

После перехода по ссылке участники команд проходят идентификацию (при необходимости распределяются администратором по игровым комнатам).

Перед началом игры ведущим и администратором проверяется работоспособность технического оборудования.

Для проверки соблюдения правил Турнира за каждой командой / группой команд может быть закреплен наблюдатель.

Все участники команды должны сидеть за столом, на который должна быть направлена камера. Изображение должно быть чётким без наложения дополнительных эффектов. На столе разрешается иметь листы чистой бумаги, ручки и один телефон для дачи ответов на вопрос.

В день игры каждой команде будет направлена форма для заполнения ответов. Ответ на вопрос учитывается только в случае отправки заполненной формы в течении 1 минуты после команды «Время». Для ответа на каждый вопрос необходимо повторно переходить на стартовую страницу формы. Если команда даёт ответ в первые 10 секунд, команде присуждается 3 балла, от 10 секунд до 30 секунд - 2 балла, от 30 секунд до минуты - 1 балл. Если команда ответила с опозданием - балл не начисляется.

До конца следующего дня, результаты отборочных будут опубликованы на информационных ресурсах турнира. Лучшие команды выходят в финал. По результатам отборочных игр, оргкомитетом может быть осуществлён добор не вышедших напрямую команд.

Все возникающие вопросы решаются до начала и после окончания игры.

Во время игры игрокам запрещается:

- мешать другим командам,
- пользоваться справочниками и изданиями в любом виде,
- делать вызовы с мобильного телефона во время игры,

— оскорблять участников, ведущего, администратора или технические службы турнира,

— менять состав команды.

За несоблюдение данных правил команда лишается права ответа на вопрос. При повторном нарушении правил команда дисквалифицируется. При грубом нарушении правил команда может быть отстранена от игры и дисквалифицирована по решению Оргкомитета турнира.

За опоздание на игру более чем на 10 минут от назначенного организаторами время, команда также снимается с участия.

Оргкомитет турнира по своему усмотрению может вносить изменения и правки в правила и порядок проведения игр в онлайн формате.

Обо всех изменениях в правилах и порядке проведения игр турнира участники будут оповещены Оргкомитетом заранее.

8. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ. НАГРАЖДЕНИЕ.

8.1. Команда, занявшая 1 место в финальных играх Турнира, награждается Кубком за «1 место» и ценными призами;

8.2. Команда, занявшая 2 место в финальных играх Турнира, награждается Кубком за «2 место» и ценными призами;

8.3. Команда, занявшая 3 место в финальных играх Турнира, награждается Кубком за «3 место» и ценными призами;

8.4. Все участники очных награждаются дипломами и сувенирной продукцией;

8.5. Участники дистанционного формата награждаются дипломами в электронном виде;

8.6. Кураторы команд из числа педагогического состава награждаются специальными «Благодарностями».

8.7. Все участники финального этапа Турнира получают электронный сертификат, позволяющий получить дополнительные баллы при поступлении в «МГТУ «СТАНКИН», а также претендовать на получение Гранта Президента РФ после поступления.

8.8. Итоги Турнира будут размещены на сайте «МГТУ «СТАНКИН» и в научно-практическом образовательном журнале «Техническое творчество молодежи».

9. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

9.1. Оргкомитет Турнира:

+7 (499) 972-95-03

Адрес: г. Москва, Вадковский переулок, дом 3а

E-mail: i-klub@bk.ru.

Оргкомитет по подготовке и проведению всероссийского интеллектуального турнира «Наука, открытия, технологии»

Бильчук Мария Викторовна (председатель)	К.т.н., доцент, проректор по образовательной деятельности и молодежной политике федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Московский государственный технологический университет «СТАНКИН»
Свириденко Дмитрий Григорьевич	Директор центра Клуб СТАНКИНа федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Московский государственный технологический университет «СТАНКИН»
Крапоткина Светлана Александровна	Директор департамента профориентации и развития карьеры федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Московский государственный технологический университет «СТАНКИН»
Петроченко Анатолий Владимирович	Директор федерального центра технического творчества учащихся федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Московский государственный технологический университет «СТАНКИН»
Хомутова Клавдия Васильевна	К.п.н., директор объединенной редакции научных изданий, заместитель главного редактора образовательного научно-практического журнала «Техническое творчество молодежи» федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Московский государственный технологический университет «СТАНКИН»