

Турнир школьных команд «Интеллект-клуб»

Аннотация:

Московский турнир школьных команд «Интеллект-клуб» проводится в 19-й раз в целях стимулирования интереса учащихся средних общеобразовательных учреждений г. Москвы к получению знаний в различных областях науки, а также создания условий для повышения мотивации учащихся средних общеобразовательных учреждений г. Москвы к обучению и подготовке к Единому государственному экзамену и Государственной итоговой аттестации. С 2010 г. по 2020 г. Проведены 18 серий Турнира: «Космические горизонты», «История Великих побед», «Знаменательные события в истории России», «Научные закономерности и случайности», «Изобретатели и их изобретения» и др. в которых приняли участие учащиеся более ста средних общеобразовательных учреждений из г. Москвы.

Учредители и Организаторы, проводя очередной Турнир, ждут от его участников новых творческих открытий и побед.

Положение о проведении в 2020 году

1. Общие положения

1.1. Турнир проводится в течение учебного года.

1.2. Для проведения Турнира формируется Оргкомитет из числа Учредителей и Исполнителей программы. Оргкомитет утверждает график и время проведения этапов Турнира, утверждает темы, содержание вопросов, следит за ходом соревнований, отвечает за награждение победителей и освещение турнира в средствах массовой информации.

2. Цели и задачи

2.1 Цели:

- активизация интереса учащихся средних общеобразовательных учреждений г. Москвы к получению знаний в различных областях науки (истории России, естественных наук (химии, физики, биологии), литературы, языковедении, обществоведении, информатики и др. технических наук, математики);

- выявление и поддержка лиц, проявивших выдающиеся способности по итогам интеллектуальных турниров среди учащихся средних образовательных учреждений г. Москвы;
- активизация и развитие интеллектуальных и творческих способностей учащихся средних общеобразовательных учреждений г. Москвы;
- развитие у учащихся средних общеобразовательных учреждений г. Москвы навыков межличностного общения и умения действовать в коллективе;
- развитие у учащихся средних общеобразовательных учреждений г. Москвы способности принимать решения и брать на себя ответственность за них;
- создание условий для повышения мотивации учащихся средних общеобразовательных учреждений г. Москвы к обучению и подготовке к Единому государственному экзамену и Государственной итоговой аттестации;
- популяризация через СМИ цивилизованных форм досуга;

2.2. Задачи:

- внедрение игровых методов обучения в образовательный процесс и, как следствие, придание большего импульса к стремлению получить новые знания и навыки;
- организация социально-значимой внеурочной деятельности учащихся средних общеобразовательных учреждений в форме соревнований по интеллектуальным играм;
- предоставление дополнительных возможностей для интеллектуальной и творческой самореализации учащихся средних общеобразовательных учреждений;
- расширение и развитие интеллектуального движения путем вовлечения в него новых школьных команд;
- мониторинг общего уровня интеллектуального развития учащихся средних общеобразовательных учреждений.

3. Регламент Турнира

3.1. Турнирный сезон делиться на две серии игр:

- Весенняя серия игр (февраль – апрель).
- Осенняя серия игр (октябрь — декабрь),

Каждая серия игр проводится по схеме, описанной в п. 3.2.

3.2. Схема проведения серий игр Турнира:

- Отборочный тур

Количество игр Отборочного тура зависит от количества команд, подавших заявку на участие в Турнире.

В каждом игровом дне Отборочного тура принимают участие от 8 до 16 команд.

Отборочный тур (1-й Игровой день):

- 1 этап – игры на право выхода во 2-й этап. Во 2-й этап выходят 6 команд, показавшие лучшие результаты по итогам 1 этапа.
- 2 этап – среди команд разыгрываются 1, 2 и 3 места Игрового дня, для определения соперников в полуфинале. Все команды-участники 2 этапа приглашаются к участию в Финальном туре со стадии 1/2 Финала.

Финальный тур (2-й Игровой день):

- 1/2 Финала – 6 команд, показавшие наилучшие результаты, переходят в Финал.
- Финал – среди команд разыгрываются 1, 2 и 3 места серии Турнира.

Примечание:

1) В целях совершенствования, схема игр может редактироваться оргкомитетом, с последующим оповещением команд-участниц.

2) Очередность игр команд-участников определяется по жребью.

3.3. Формирование команд для участия в Турнире

- Команды должны быть сформированы из учащихся 9-11 классов средних общеобразовательных учебных учреждений.
- Количество участников в команде – 5 человек (+ запасные на усмотрение педагогов-руководителей команд).
- Количество команд от одного учебного заведения – не более 2, если учебное заведение впервые приняло участие в Турнире; не более 3 для постоянных участников Турнира

3.4. Заявки на участие команд в Турнире

- Все команды принимают участие в Осеннем и Весеннем сезоне Турнира на основе заявки установленного образца.
- Форма заявки для участия команды в Турнире публикуется на сайте www.i-klub.ru не позднее, чем за 30 дней до начала 1-ой Отборочной игры Осеннего/Весеннего сезона.
- Заявки на участие в Турнире подаются в Оргкомитет Турнира:
Адрес в INTERNET: www.i-klub.ru, E-mail: i-klub@bk.ru
Сроки подачи заявок: не позднее, чем за 14 дней до начала 1-й Отборочной игры Осеннего/Весеннего сезона.

3.5. Общие правила проведения игр Турнира:

- Основной принцип игры: побеждает та команда, которая большее число раз раньше других правильно ответит на заданный вопрос.
- В каждой игре Игрового дня командам задают по 10 вопросов на заданную тематику. В случае, если по истечении 10 вопросов не выявляются победители, командам могут быть заданы дополнительные вопросы (*в отборочных играх количество вопросов может быть уменьшено*).
- Существует запрет отвечать до определенного момента, обозначенного командой ведущего «Время!» и специальным звуковым сигналом. Если команда нарушает этот запрет (допускает фальстарт), она лишается права отвечать на этот вопрос.
- Сигналом о готовности команды ответить служит звуковой или световой сигнал, которым управляет капитан или специально определенный им человек. Максимальный лимит времени составляет 1 минуту.

- Капитан может ответить сам или назначить отвечающим другого игрока.
- В случае если первая команда отвечает на вопрос неправильно, оставшимся командам дается на ответ время, оставшееся от минуты на момент ответа первой команды.
- Во время минуты обсуждения игрокам **запрещается**:
 - мешать другим командам;
 - пользоваться справочниками и изданиями в любом виде;
 - пользоваться компьютерами, телефонами и другими видами техники, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям;
 - делать вызовы с мобильного телефона во время игры, пользоваться INTERNET, любыми мобильными приложениями.

За несоблюдение данных правил игрок покидает игровое пространство и команда лишается права ответа на вопрос.

- Перед началом игры все игроки обязаны отключить мобильные телефоны.
- При чтении очередного вопроса ведущий вправе самостоятельно заменить вопрос запасным, если будет допущена ошибка в прочтении или выявлена фактическая ошибка в тексте вопроса.
- Все прочие вопросы, которые не регулирует данное Положение, Оргкомитет решает по собственному усмотрению.

3.6. Тематика Турнира

Игры Турнира проводятся по следующим тематическим направлениям:

- ***Историческое направление*** («Всемирная история и история России в лицах и событиях»). Направление включает в себя вопросы, касающиеся известных исторических личностей и знаменательных событий в истории.
- ***Направление Естественных и Технических наук*** («Научные закономерности и случайности»). Направление включает в себя вопросы из областей естественного цикла наук: биологии, физики, химии, географии, экологии, астрономии.

Все вопросы подразумевают общие знания по конкретной теме, основываясь на которых, путем логических рассуждений, можно прийти к правильному ответу.

Конкретная тема на очередную игру дается не позднее, чем за 7 дней до даты проведения игры.

3.7. Для соблюдения во время игры Регламента Турнира формируется Счетная комиссия в количестве 5 человек во главе с председателем. Все спорные вопросы решаются Счетной комиссией Турнира в присутствии капитана и руководителя команды. В случае, если Счетная комиссия и команда не приходят к единогласию, капитан или руководитель команды имеет право подать письменную жалобу в Организационный комитет Турнира.

3.8. Для проведения Турнира формируется экспертная комиссия (жюри) из числа преподавателей высших учебных заведений. Экспертная комиссия проверяет и утверждает пакет уникальных вопросов на игру.

4. Наградной фонд Турнира:

- Команда, занявшая 1 место в Финальных играх Турнира, награждается Кубком за «1 место» и ценными призами,
- Команда, занявшая 2 место в Финальных играх Турнира, награждается Кубком за «2 место» и ценными призами,
- Команда, занявшая 3 место в Финальных играх Турнира, награждается Кубком за «3 место» и ценными призами,
- Все участники награждаются дипломами и сувенирной продукцией,
- Отдельными «Благодарностями» награждаются педагоги, принимавшие участие в подготовке и курирующие участие команды в Турнире.